UFSC 2022 – Programação em C++ para objetos embarcados

Estação Meteorológica

Henrique Corrêa Van Der Haegen Baptista

UFSC – Universidade Federal de Santa Catarina

Novembro 23, 2022

# Resumo

O trabalho em questão visa criar e implementar uma estação meteorológica que colete dados como temperatura e umidade e os transmita via wifi para um servidor a ser acessado pelo computador ou smartphone, consumindo a menor quantidade possível de bateria e maximizando a quantidade de dados trafegados oriundos da estação meteorológica.

**Palavras-chave:**

Objetos embarcados, C++, Programação, Estação meteorológica.

# Introdução

Escrever introdução aqui.

# Materiais e Métodos

A linguagem utilizada para programar será o C++ e o sistema embarcado será a placa XXX.

# Design Proposto

???.

## Software do computador hospedeiro

Provavelmente Windows.

## Software do computador embarcado

A ser escolhido.

## Software do Smartphone

A ser escolhido.

## Integração e Teste

A ser feito.

# Resultados

A serem apresentados.

# Discussão

A ser feita.

# Conclusões

Escrever as conclusões aqui.

# Agradecimentos

Agradeço primeiramente à Deus por ter me dado o dom da vida, e aos meus parentes e colegas que me apoiaram nesta longa e árdua caminhada que é a universidade.

# Referências

[1] Referências aqui.